



Utiliser learning apps sans création de compte

Rechercher une appli dans une catégorie précise



- 1. Parcourir les applis
- 2. Choisir une catégorie

Revoir les consignes

3. On peut filtrer la recherche de la catégorie choisie avec l'onglet « affichage des filtres » (choisir la langue et le niveau) puis choisir l'appli qui nous intéresse.

Rechercher des applis			Paramètres du compte: Catherine Larcher		
 Anglais Art Astronomie 	Connaissance de Français comme Italien l'environnement Iangue étrangère Latin (SHS/SN/EDD) (FLE) Latin Economie Géographie Mathématiques	d'enseignement/d'apprentissage Philosophie Physique Politique	^{ige} = Russe = Toutes les catégories = Éducation manuelle		
 Autres langues 	 Education physique et sportive Enseignement professionnel 	 Histoire 			

4. Lorsqu'on est sur une appli, la consigne est affichée au premier plan puis on peut commencer l'exercice et vérifier ses réponses ou s'aider d'indices (s'ils existent).



5. Si l'exercice est intéressant, il est possible de récupérer le lien de cet animation pour l'ajouter dans le cahier de texte, d'intégrer directement l'exercice dans le cahier de texte, de mettre le QR code pour que les élèves puissent le faire sur d'autres support (tablette, portable).

Créer un lien vers ce	ette appli et l'envoyer 📁 🕅 Signaler	un problèm	е	
Lien hypertexte:	https://learningapps.org/display?v=pfme62ap518		貝 勝	<u>بايري</u>
Lien vers le plein écran:	https://learningapps.org/watch?v=pfme62ap518		- 383	
Intégrer:	<pre><iframe \="" src="https://learningapps.org/watch?v=pfme62ap518" style="border:0px;width:100%;height:5</pre></td><td>00px" td="" 🛛="" 🛡<=""><td></td><td>認迫</td></iframe></pre>		認迫	
	🚔 SCORM 🖉 iBooks Author			044312

On créé un compte sur LeaningApps :

🛔 Se connecter



Connectez-vous à votre compte LearningApps	Créer un compte ×	óor
Nom d'utilisateur / E-mail Mot de passe Be souverir de mo (sur cet ordinateur) Connexion Créer un compte Mot de passe oublié	Nom d'utilisateur E-mail Mot de passe Mot de passe Repter Peter Ourse de sonsete et service et servi	

Créer une appli à partir d'une appli déjà existante

1. lorsque l'on a choisi une appli on peut

Créer une appli similaire

Le premier permet de tout de suite modifier l'appli sans avoir besoin de tout refaire puis de la tester avant de l'enregistrer dans son dossier.

Titre de l'appli	Langue d'affichage 犯 : 🔻 🔜 🚟 🎞 🚺 🚺 드
Poissons Mémory (2)	
Consigne	
Saisissez une consigne pour cette appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si ce n'est pas	s nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.
Retrouve les cartes identiques.	
Réglages	
Taille des cartes: Cartes moyennes -	
Paires	
Définissez les paires pour l'appli	
Paire 1: 🗊 🛞 🖾 Sélectionner l'image 🖍 Taille: 237 x 235 🗭 éditer Paire 1: 前 🛞 🖾 Sélectionner l'image 🖍 Taille: 237 x 235 🗭 éditer	~

Le second permet d'enregistrer directement l'appli choisie dans son dossier : on pourra la modifier par la suite mais elle est tout de suite utilisable.

Créer une appli avec ses propres exercices

🖋 Créer une appli

Si l'on souhaite créer sa propre appli plutôt qu'une appli déjà existante, il faut : se rendre à la section « créer une appli » ou l'on retrouve en bas l'ensemble des exerciseurs et créer son exercice puis l'enregistrer.



L'appli ainsi créée on peut décider d'en faire une appli privée ou public (elle est alors intégrée dans la bibliothèque sur le site LearningApps). Il faut faire attention aux droits sur les documents intégrés aux exercices.

Créer un lien vers cette appli et l'envoyer B Lien hypertexte: https://learningapps.org/display?v=pfme62ap518 Lien vers le plein écran: https://learningapps.org/watch?v=pfme62ap518 Intégrer: //iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pfme62ap518" style="border:0px;width:100%;height:500px" \ SCORM / iBooks Author

On peut alors la donner à faire aux élèves :

- en diffusant le lien hypertexte (affichage normal ou plein écran) : le lien peut être envoyé par mél ou inséré dans une page web, dans le cahier de texte
- en intégrant le lien dans une page web.
- En intégrant le QR code dans le cahier de texte
- en cliquant sur , 🚔 SCORM 📓 iBooks Author vous générez un fichier compressé

- décompressez le fichier puis ouvrez le dossier contenant votre exercice

- cliquez sur index.html pour lancez l'exercice

Vous pouvez mettre ce dossier sur une clé usb ou le déposer sur votre espace de stockage via le réseau de l'établissement afin de le mettre à disposition de vos élèves ou afin de l'utiliser en classe.

Attention, même lorsque l'Apps a été installée sur un ordinateur, il est nécessaire que cet ordinateur ait une connexion à internet pour faire l'exercice.

Nom	Date	Туре	Taille	Mots clés
connectionerror	16/10/2018 20:42	Fichier PNG	18 Ko	
Default	16/10/2018 20:42	Fichier PNG	5 Ko	
index	16/10/2018 20:42	Firefox HTML Doc	3 Ko	
Info.plist	16/10/2018 20:42	Fichier PLIST	1 Ko	
Ioading	16/10/2018 20:42	Fichier PNG	2 Ko	

Créer ses classes et assigner des exercices aux élèves avec suivi du travail des élèves



On peut ensuite imprimer le fichier élève avec les identifiants et les mots de passe pour les donner aux

élèves. En se connectant, les élèves pourront aller directement faire les exercices choisis et mis dans leur classe.



- permet d'accéder à une liste des élèves de la classe avec leur identifant et leur mot de passe
- de faire un suivi des exercices faits par les élèves
- d'ajouter une appli dans la classe

Tutoriels vidéo

- Créer un compte LearningApps
- Créer un exercice interactif avec LearningApps
- Créer un parcours avec LearningApps

Ce document a été créé par Catherine Larcher. Mis à disposition suivant la licence Creative Commons :

Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 France (CC BY-NC-SA 3.0 FR)





